



Diseño de Interfaces Hombre Máquina

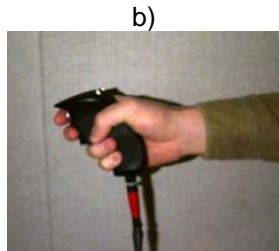
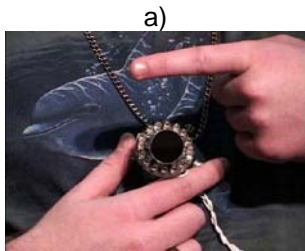
Examen final. 27 de enero de 2005

Apellidos _____ Nombre _____

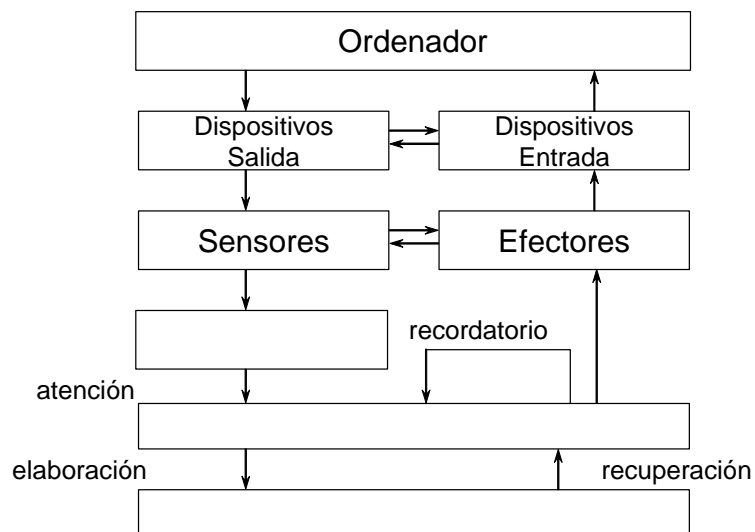
CUESTIONES

1. ¿Qué es la usabilidad? ¿Qué beneficios tiene y cómo puede medirse?

2. Observe las siguientes imágenes e indique qué dispositivo de interacción se muestra en cada una de ellas y a qué paradigma de interacción corresponde.

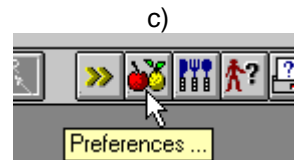
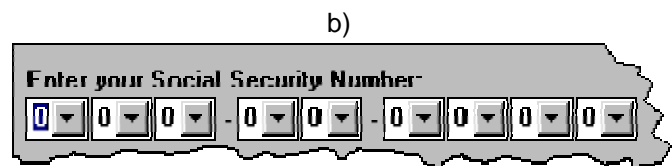
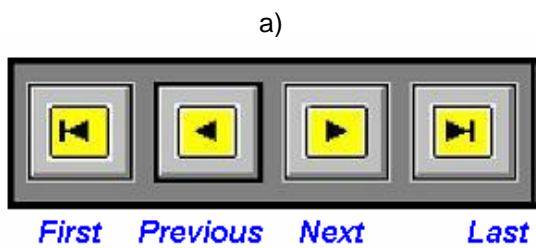


3. Complete el esquema del modelo de procesamiento humano situando en su lugar correspondiente los distintos tipos de memoria.



4. ¿Cuál es la diferencia entre un estilo y un paradigma de interacción? Cite un paradigma concreto e indique varios estilos que se utilicen habitualmente en él.

5. Identifique los problemas que presentan las siguientes interfaces:



6. Complete el esquema de un producto localizado. ¿Qué ventajas ofrece la internacionalización de las interfaces?



7. ¿Qué son los principios y las directrices de diseño? Indique un principio de diseño y una directriz relacionada con el mismo.

8. ¿Qué ventajas tienen los prototipos de papel? ¿Cómo se hacen y cómo se utilizan?

9. ¿En qué consiste el método de evaluación por inspección conocido como *recorrido cognitivo*, y cómo se lleva a cabo?

10. Los sistemas accesibles no sólo benefician a las personas discapacitadas. Existen situaciones especiales en las que cualquier persona puede tener problemas de accesibilidad. Cite al menos una de ellas para cada tipo de discapacidad que aparece en la tabla.

Sin visión	Personas ciegas	
Poca visión	Personas con limitaciones visuales	
Operable sin poder oír	Personas sordas	
Oído limitado	Personas duras de oído	
Operable con manualidad limitada	Personas con limitaciones de movimiento	
Operable con cognitividad limitada	Personas con cognitividad limitada	
Operable sin lectura	Personas con problemas cognitivos	

Autor	José Mariano González Romano (mariano@lsi.us.es)
Asignatura	Diseño de Interfaces Hombre-Máquina (http://www.lsi.us.es/docencia/pagina_asignatura.php?id=23)
Centro	Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática Universidad de Sevilla