



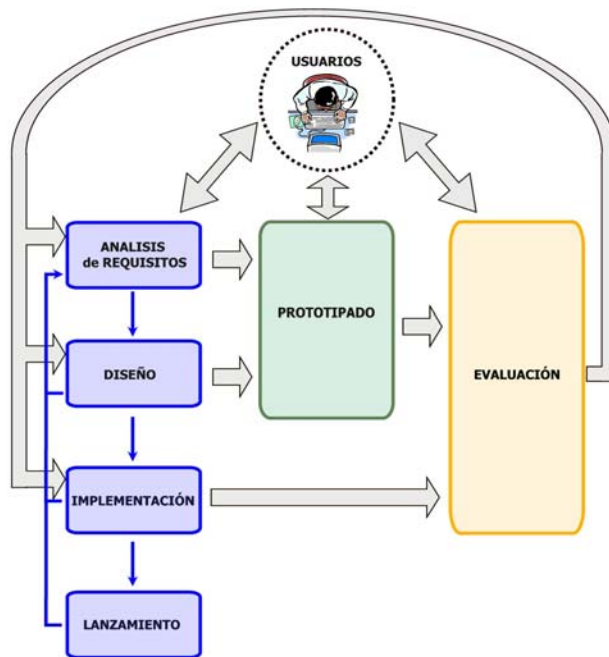
Diseño de Interfaces Hombre Máquina

Examen final. 24 de enero de 2006

Apellidos _____ Nombre _____

CUESTIONES

1. ¿En qué consiste el proceso de Diseño Centrado en el Usuario? Explíquelo sobre la figura siguiente e indique sus beneficios.



2. Observe las siguientes imágenes e indique a qué paradigma de interacción corresponde cada una de ellas, así como los dispositivos de interacción presentes en las mismas.

a)



b)



c)



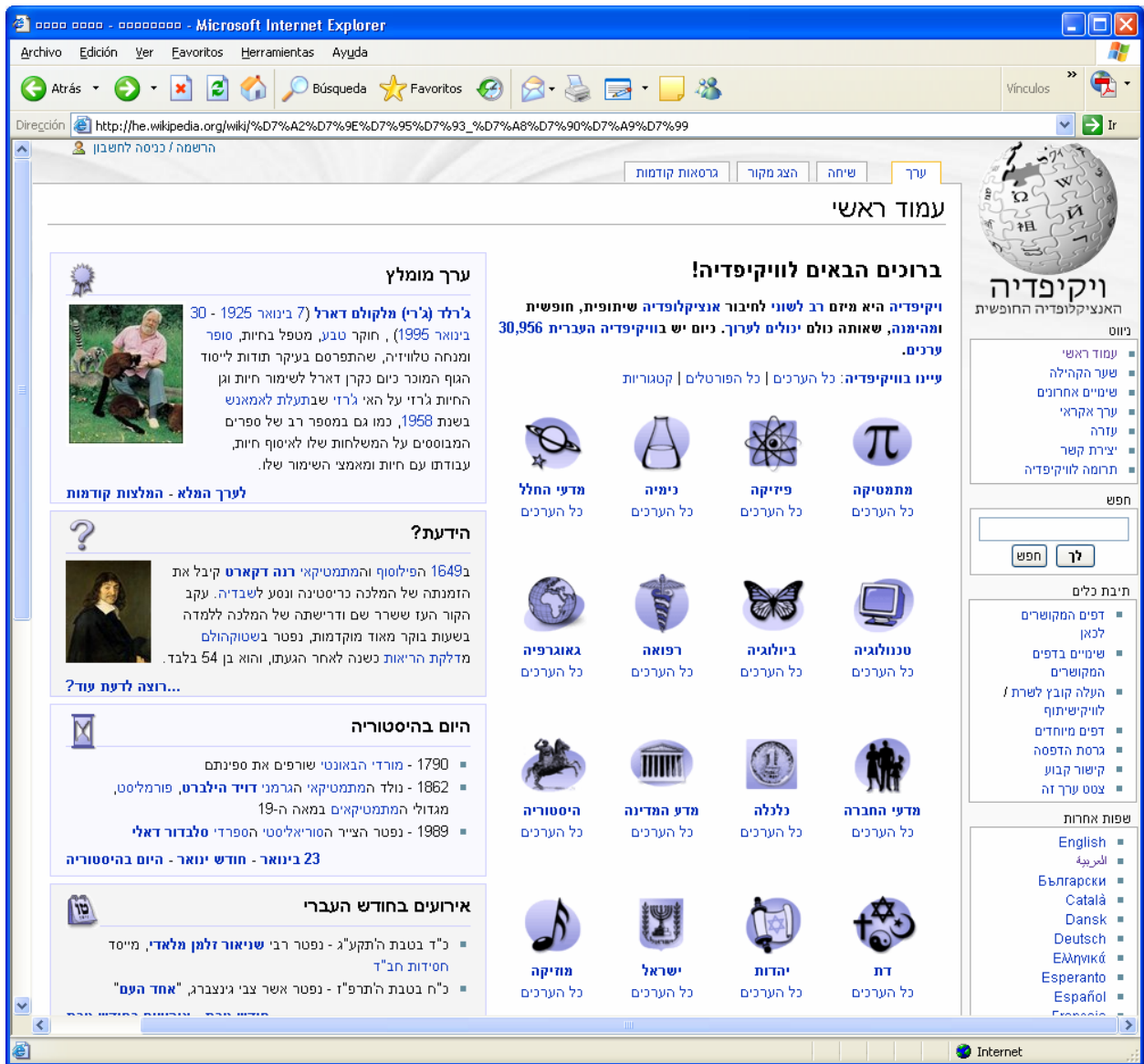
d)



8. Realice un prototipo de papel para la interfaz que permite realizar la operación que se describe a continuación:

“Comprar un billete de transporte urbano en un expendedor automático de billetes. Para realizar la compra es preciso indicar el tipo de billete (univiaje, bono de 1 día, bono de 3 días) y el tipo de tarifa (una zona, dos zonas, todas las zonas). La máquina permitirá seleccionar el idioma (inglés, francés, alemán y español) y mostrará el importe a introducir una vez seleccionado el tipo de billete”

9. La pantalla que se muestra en la figura corresponde a la versión hebrea de la página web de la Wikipedia (<http://he.wikipedia.org>). Indique los elementos localizados que observe en la misma (marque sobre la propia figura).



10. ¿En qué consiste la técnica de *Card Sorting*? Aplíquela a la página de inicio de la Web del Departamento de Lenguajes y Sistemas Informáticos con las tarjetas que se proporcionan.

Horarios de tutorías Horarios de tutorías de los profesores	Grupos de investigación Grupos de investigación participados por profesores del Departamento	Consulta de notas Consulta de las calificaciones obtenidas en asignaturas impartidas por el Departamento	Noticias Noticias relacionadas con el Departamento	Proyecto Informático Información sobre la realización del Proyecto Informático: propuestas, material docente...
Programa de Doctorado Información del Programa de Doctorado: inscripción, cursos, tesis, DEA...	Cursos y seminarios Apuntes realizados por miembros del Departamento sobre distintas materias	Profesores Información de los profesores	Información Información general del Departamento	II Asignaturas impartidas en la titulación de Ingeniería Informática
ITIG Asignaturas impartidas en la titulación de Ingeniería Técnica en Informática de Gestión	ITIS Asignaturas impartidas en la titulación de Ingeniería Técnica en Informática de Sistemas	Descarga de programas Descarga de programas realizados por miembros del departamento	Enlaces Enlaces a sitios de interés relacionados con la actividad del Departamento	Personal adm. y serv. Personal de administración y servicios (PAS)
Becarios Alumnos con beca en el Departamento	Informes internos Informes realizados a nivel interno en el Departamento y revisados para su publicación	Masters Masters y cursos de experto universitario	Notas WAP Información sobre la consulta de calificaciones a través del móvil	Asignaturas Asignaturas impartidas por el Departamento
Libre configuración Actividades de créditos de libre configuración impartidas por el Departamento	Recursos Recursos disponibles: aulas, equipos, laboratorios...	Contacto Información de contacto del Departamento	Localización Plano de localización del Departamento	Presentación Presentación del Departamento
Apuntes Apuntes de las asignaturas impartidas por el Departamento	Mapa del sitio Mapa del sitio web	Personal de apoyo Personal de apoyo a la docencia y la investigación	Publicaciones Publicaciones de los miembros del Departamento	Congresos Congresos relacionados con la actividad del Departamento
Descarga documentos Descarga de documentos de interés: solicitudes, certificados, impresos...				

Grupos de tarjetas:

Nombre:	Nombre:	Nombre:	Nombre:
Tarjetas:	Tarjetas:	Tarjetas:	Tarjetas:
Nombre:	Nombre:	Nombre:	Nombre:
Tarjetas:	Tarjetas:	Tarjetas:	Tarjetas:

Autor	José Mariano González Romano (mariano@lsi.us.es)
Asignatura	Diseño de Interfaces Hombre-Máquina (http://www.lsi.us.es/docencia/pagina_asignatura.php?id=23)
Centro	Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática Universidad de Sevilla